

**Documentation technique**

**Site de : Guingamp**

*free*

**Société Techster**

**Lier une machine Windows a un  
domaine.**



**Windows Server 2022**

## **Introduction**

Dans ce document, vous allez apprendre à lier une machine dans un domaine (dans notre cas Windows).

### **1. Prérequis**

Dans notre exemple, nous aurons besoin :

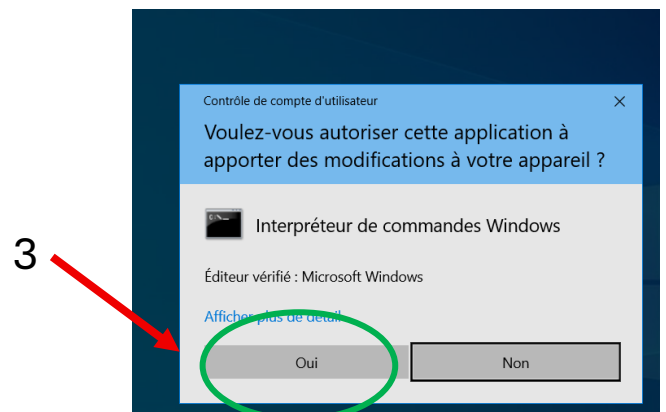
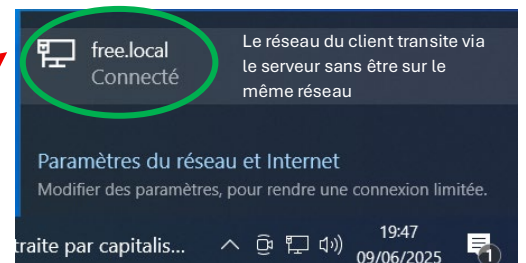
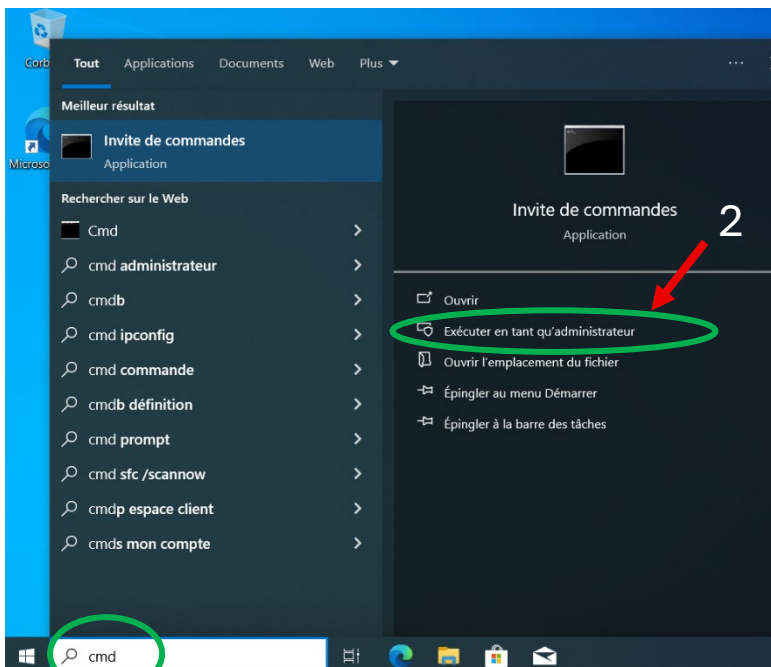
- 1 machine Windows Server (avec DHCP et DNS configuré)
- 1 machine Windows ou autre sur un autre réseau

## 2. Etapes détaillées

1<sup>ère</sup> étape :

Démarrez votre machine sous Windows Server et une autre machine Windows (sur même ou autre réseau)

Depuis le client, effectuez un test de connectivité entre le client et le serveur avec la commande ping depuis l'invite de commande (CMD) avec ex : **ping 192.168.20.10** et tentez de ping le domaine ex : **ping free.local**



```
C:\Windows\system32>ping 192.168.20.10
ping vers l'ip du serveur 4
Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.20.10 avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.20.10 : octets=32 temps=1 ms TTL=127
Réponse de 192.168.20.10 : octets=32 temps=1 ms TTL=127
Réponse de 192.168.20.10 : octets=32 temps=10 ms TTL=127
Réponse de 192.168.20.10 : octets=32 temps=1 ms TTL=127

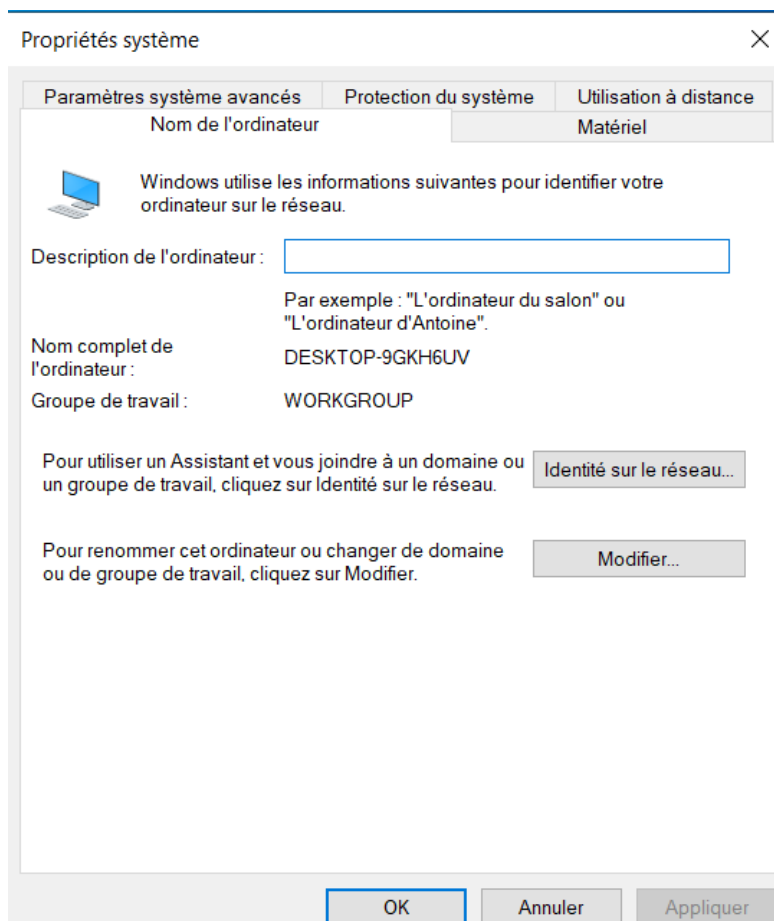
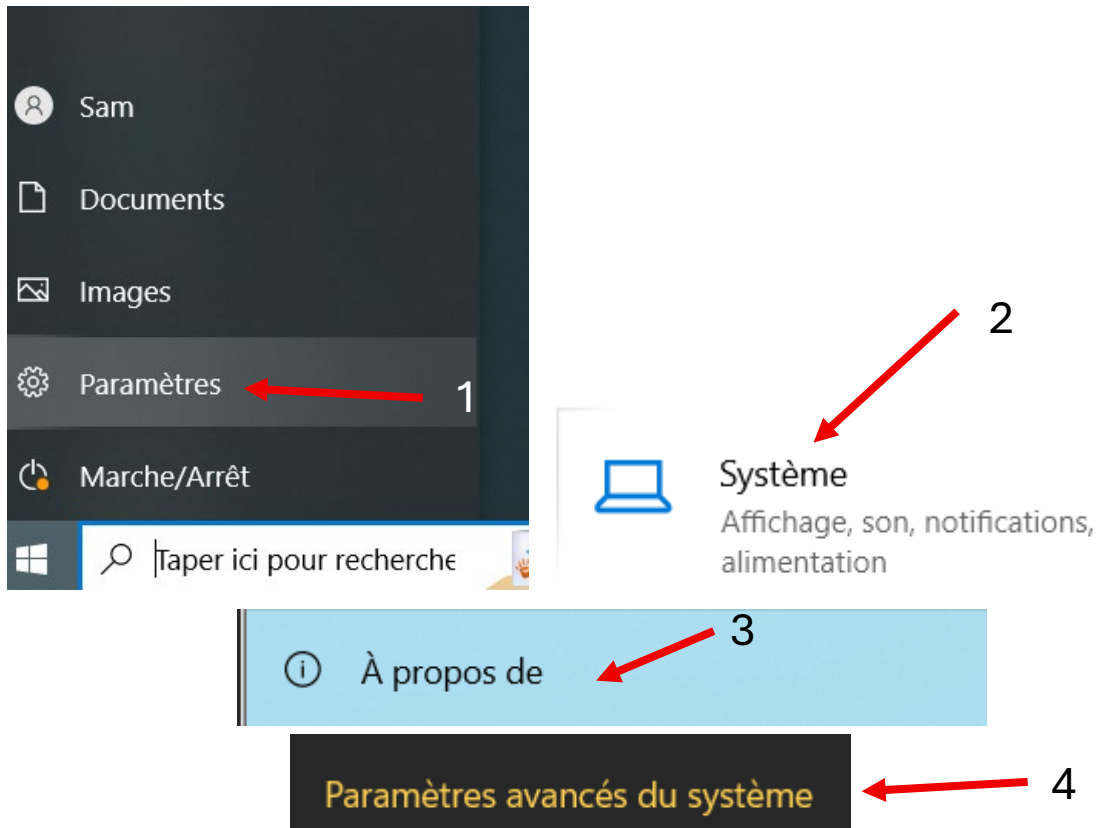
Statistiques Ping pour 192.168.20.10:
    Paquets envoyés = 4, reçus = 4 perdus = 0 (perte 0%),
    Durée approximative des boucles en millisecondes :
        Minimum = 1ms, Maximum = 10ms, Moyenne = 3ms

C:\Windows\system32>ping free.local
ping vers le domaine du serveur 5
Envoi d'une requête 'ping' sur free.local [192.168.20.10] avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.20.10 : octets=32 temps=1 ms TTL=127
Réponse de 192.168.20.10 : octets=32 temps=1 ms TTL=127
Réponse de 192.168.20.10 : octets=32 temps=1 ms TTL=127
Réponse de 192.168.20.10 : octets=32 temps=1 ms TTL=127

Statistiques Ping pour 192.168.20.10:
    Paquets envoyés = 4, reçus = 4 perdus = 0 (perte 0%),
    Durée approximative des boucles en millisecondes :
        Minimum = 1ms, Maximum = 1ms, Moyenne = 1ms
```

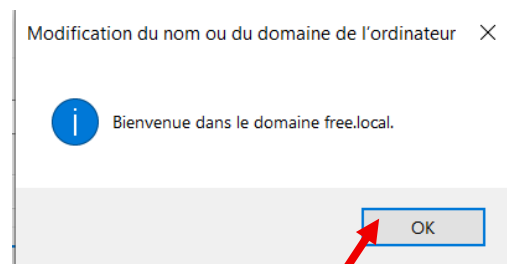
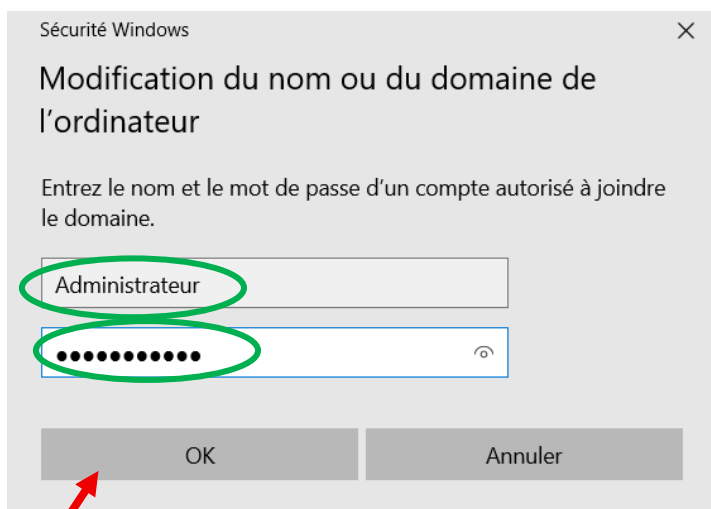
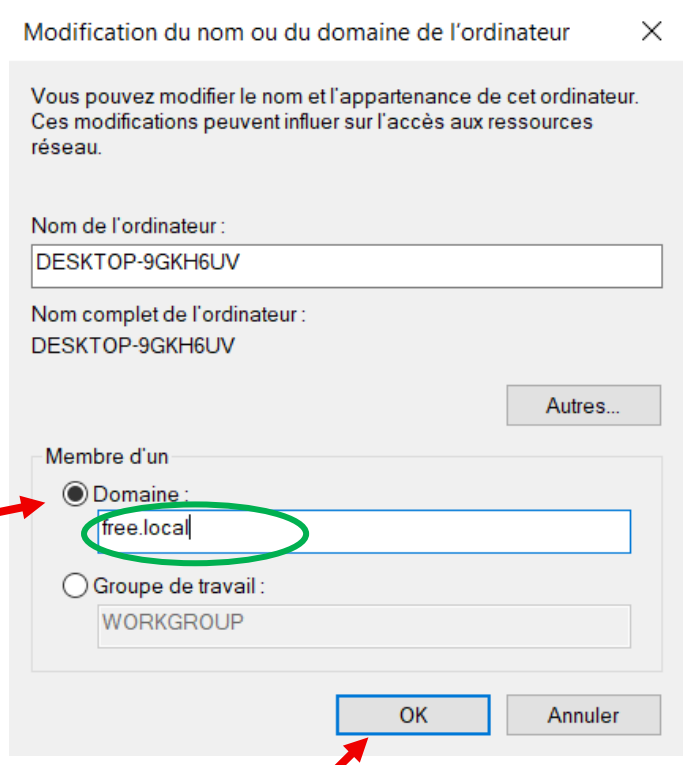
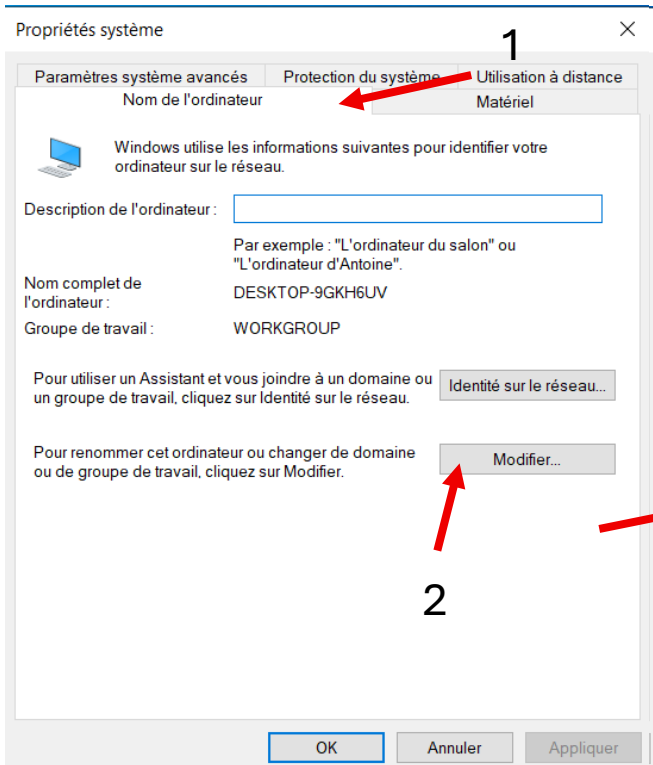
2<sup>ème</sup> étape :

Allez dans **Paramètres**, puis **Système**, puis **À propos de** et à droite cliquez sur **Paramètres avancés du système**.



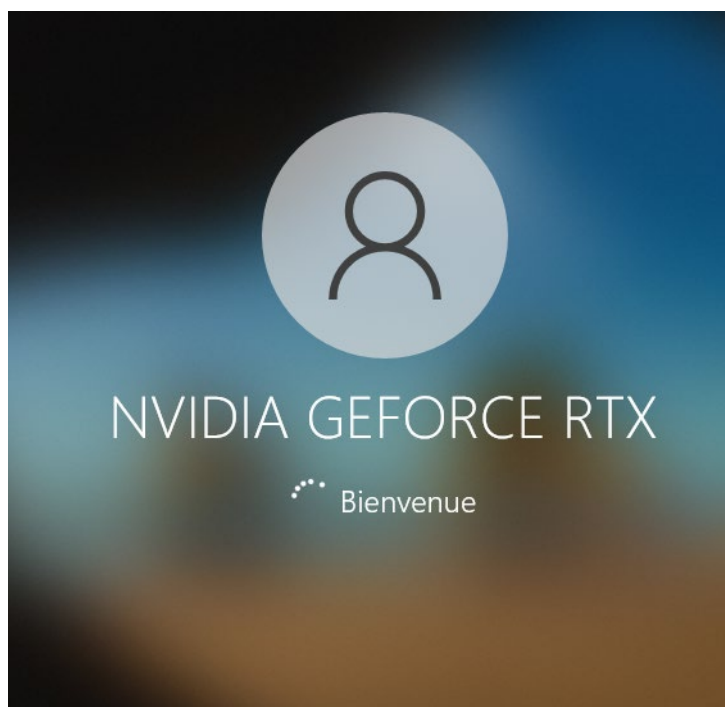
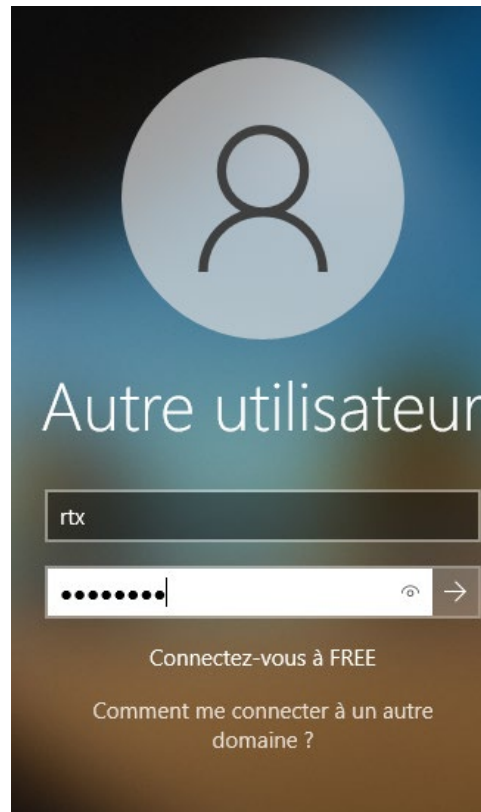
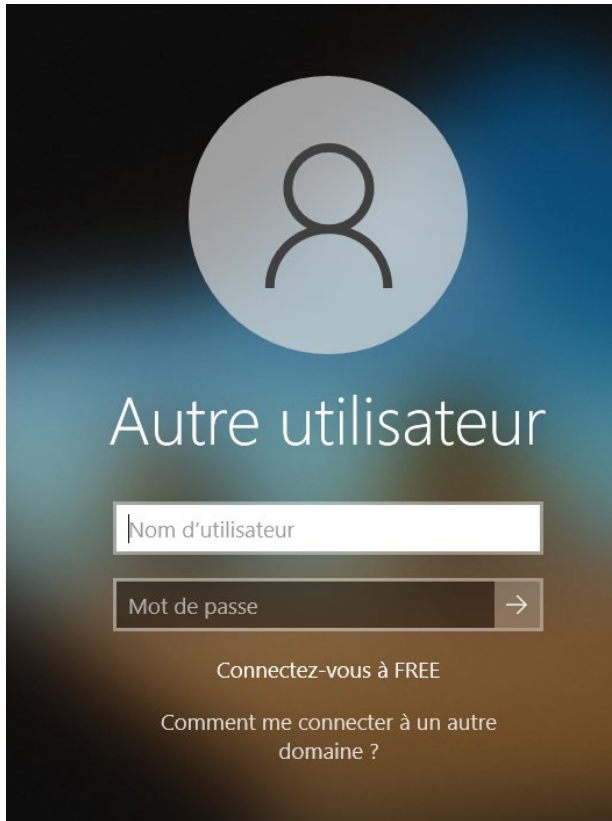
### 3<sup>ème</sup> étape :

Cliquez sur **Nom de l'ordinateur**, puis modifier, puis cliquez sur **domaine** et entrez le **nom de domaine concerné**. Puis saisissez un identifiant **administrateur** du **domaine** et **redémarrez** la machine.



### 3<sup>ème</sup> étape :

Après avoir redémarré la machine, connectez-vous avec un utilisateur de votre domaine.



## 4<sup>ème</sup> étape :

Lancez une invite de commande avec la commande **whoami** pour vérifier que vous êtes bien connecté.

```
C:\Windows\system32>whoami  
free\rtx
```

Nom d'ouverture de session de l'utilisateur :

rtx @free.local

Nom d'ouverture de session de l'utilisateur (antérieur à Windows 2000) :

FREE\ rtx

Horaires d'accès...

Se connecter à...



Capture de Windows Server de l'utilisateur